

Requins

Les requins et l'électrodétection



> NIVEAUX :

CMI - CM2 - 6e
5e - 4e - 3e
Groupes loisirs
Groupes adultes



> PRÉSENTATION DE L'ACTIVITÉ :

Sensibilisation environnementale
Jeu de société adapté

Découvrez les sens des requins dont le plus étonnant : l'électrodétection !

A travers un jeu collaboratif, mettez-vous dans la peau d'un requin et explorez les fonds marins.

Est-ce qu'ils utilisent les mêmes sens que nous ? Pourrions-nous un jour imiter ce sens avec des technologies ?



> DÉROULEMENT DE L'ACTIVITÉ :

- > Présentation des organes sensoriels des requins et leurs fonctionnements.
- > Exploration d'habitats marins dans la peau d'un requin marteau sur le principe d'un jeu de piste collaboratif.
- > Reprendre les notions acquises sur les sens des requins pour résoudre les défis et retrouver des proies cachées.

> Mots-clés :

- > Requin
- > Alimentation
- > Jeu collaboratif
- > Sens

2 versions disponibles :

- > Les requins et l'électro-détection Cycle 3
- > Les requins et l'électro-détection Cycle 4

> INFORMATIONS :

Réservation obligatoire

Durée : 25 min



- > citedelamer.com
- > mediathequedelamer.com

> PROLONGEMENTS POSSIBLES :

- > Ressources de la Médiathèque sur les requins pour le cycle 3 - pour le cycle 4
- > Activité "Promenade des 5 sens" à La Cité de la Mer
- > Fondation Longitude 181 : Ressources éducatives et observations sur les requins et leur rôle dans les écosystèmes